

La course aux fruits

Activité langagière

S'exprimer oralement en continu

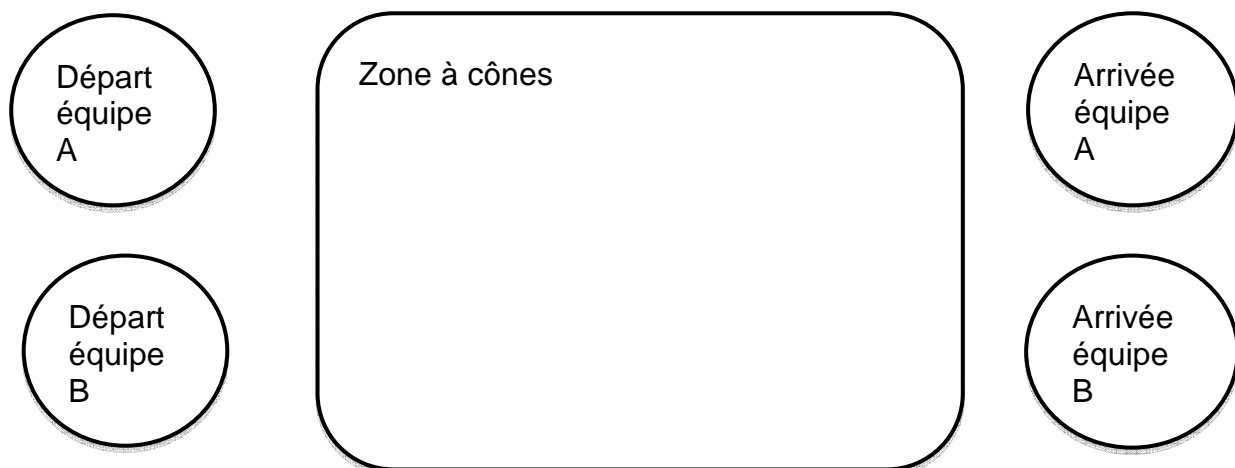
But du jeu

Il s'agit de récupérer toutes les images de son équipe le plus rapidement possible.

Organisation

2 équipes de 4 à 5 joueurs s'affrontent.

Le terrain est délimité en trois zones (départ, cônes, arrivée):



Matériel

- 6 fruits en 4 exemplaires chacun
- 1 série d'images pour le tirage au sort
- 1 imagier des fruits
- 24 cônes
- 4 cerceaux pour marquer le départ et l'arrivée pour chaque équipe

Déroulement

Phase1

Chaque équipe tire au sort une image. Il s'agira de récupérer toutes les images identiques à celle tirée au sort.

Ex: l'équipe A tire au sort l'image *die Zitrone*

l'équipe B tire au sort l'image *die Banane*

Le premier élève s'élance, retourne un cône, court jusqu'à la zone „arrivée“ de son équipe, annonce bien fort quel fruit se trouve sous le cône qu'il a retourné.

Le deuxième élève :

- si le fruit est le bon : s'élance, récupère l'image sous le cône PUIS retourne un autre cône avant de rejoindre la zone „arrivée“ et nommer le fruit

- si le fruit n'est pas le bon : retourne un autre cône avant de rejoindre la zone „arrivée“ et nommer le fruit.

Ainsi de suite :

Chaque élève doit parler pour informer, et comprendre pour gagner une image

L'équipe qui récupère le plus rapidement les 4 images identiques aura gagné.

Phase 2

Chaque équipe tire au sort 2 images.

Ex: l'équipe A tire au sort les images *die Zitrone - der Apfel*

l'équipe B tire au sort les images *die Banane-die Birne*

Le jeu se déroule de la même façon que précédemment.

L'équipe qui récupère le plus rapidement les 8 images aura gagné.

Liste des fruits :

der Apfel - die Kirsche - die Erdbeere

die Zitrone - die Birne - die Banane

die Kiwi - die Traube - die Melone

die Aprikose - die Ananas - die Orange

Le jeu pourra aisément être adapté à d'autres champs lexicaux.